

任天堂

ファミリーコンピュータ™

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

地獄極楽丸

とりあつかいせつめいしょ 取扱説明書



©1990 EXE / 734 / DAIO PAPER CORPORATION / KANEMATSU CORPORATION

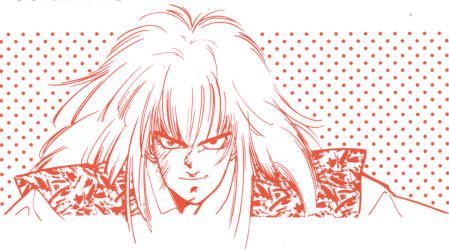
©1990 PACK-IN-VIDEO CO.,LTD.

PAC-92



はじめに

このたびは「地獄極楽丸」をお買いあげいただき、誠にありがとうございました。
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法で愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

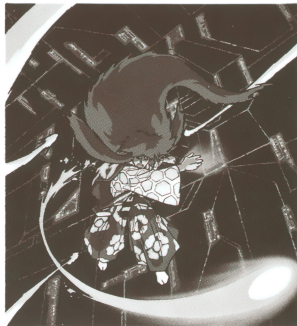


じ ごく ごく らく まる
地獄極楽丸

目

次

1. ストーリー 4
2. ゲームの仕方 6
 - ゲームの始め方
 - ゲームのルール
 - ゲーム画面の見方
3. 操作方法 8
 - コントローラーの名称
 - 攻撃方法
 - 移動方法
4. 武器の選択 10
5. アイテムと効果 11
6. 戦いの舞台とボスたち 12



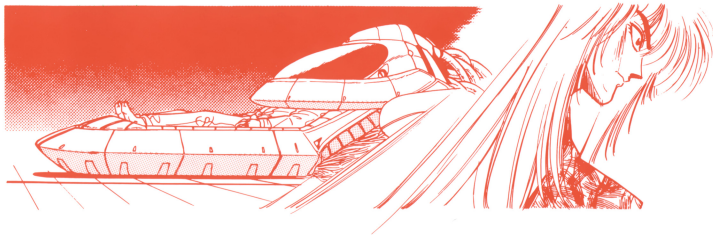
1. ストーリー

● 近未来ウォーズが始まる！

はるか昔、黄金の国・ジパングの城をめざした男
がいた。彼の名は地獄極楽丸。そして時は流れ…。
西暦2015年、人間が快適にくらしていけるように
すべての都市機能を制御するコンピュータシステ
ムが完成。だが、システムが作動を始めた矢先、
何者かがコンピュータに侵入し、メイン・コンピ
ュータを支配してしまった。プログラムは改造さ
れ、プロテクト強化によりアクセス不能におちい
った。あらゆる対策が考えられ、実行されたが、
すべてが失敗。そして最後の切札として、まだ研



究^{きゅう}段^{だん}階^{かい}のサイ・コンバータシステムの投入^{とうにゅう}が決定^{けつてい}された。サイ・コンバータシステムとは、人間^{にんげん}の意識^{いしき}をコンピュータのプログラムエリア内^{てんそう}に転送し、自由^{じゆう}に行動^{こうどう}させるものである。だが、人間^{にんげん}の意識^{いしき}がデータ空間^{くうかん}の中で、どのような形^{かたち}をとるのかは不明^{ふめい}であった。数^{かず}多^{おほ}くの個人^{こじん}データの中^{なか}から、この危険^{けん}な任務^{にんむ}に選ば^{えら}れたのは、地獄^{じごく}極楽丸^{ごくらくまる}の血^ちをひく15才^{さい}の少年^{しょうねん}であった。はたして、彼^{かれ}はプロテクトを解除^{かいじょ}できるのだろうか。そして敵^{てき}の正体^{しょうたい}とは……。



2. ゲームの仕方^{し かた}

●ゲームの始め方^{はじ かた}

スタートボタンでゲーム開始^{かい し}です。プレイヤーであるきみは、主人公^{しゅじんこう}の少年^{しょうねん}となってステージをクリアしていきます。各ステージの最後^{さいご}にはボス^{そんざい}が在存^{ざん}し、ボスを倒^{たお}せば、ステージがクリアされます。ステージは全6ステージです。

●ゲームのルール

敵^{てき}の攻撃^{こうげき}やトラップをかわしながら、スクロール方向^{ほうこう}に進んで下さい。敵^{てき}の攻撃^{こうげき}やトラップに当たるとライフがどんどん減^へっていきます。ライフがなくなるか、タイムオーバーで1人ミスになります。敵^{てき}を攻撃^{こうげき}する方法^{ほうほう}は2種類^{しゅるい}で、飛び道具^{ととうぐ}で攻撃^{こうげき}する場合はチップ^{ちっぴ}を消費^{しょうひ}していき、なくなると通常攻撃^{つうじょうこうげき}になります。各エリアをクリアすると残^{のこ}っているライフとチップがボーナス

とくてん つぎ はじ まえ のこ
得点になります。次のエリアが始まる前に、前のエリアで残ったライフ、チップにボーナスとして、ライフ4つとチップ6つがプラスされます。1UPアイテムか10万点で1人ずつふえ、最大で9人までふえます。プレイヤーのキャラがすべていなくなるとゲームオーバーです。

が めん み かた ゲーム画面の見方




LIFE: ヒットポイントの残量です。
ざんりょう


CHIP: チップの残量です。
ざんりょう

ENEMY: 各ボスのライフの残量です。
かく ざんりょう

SCORE: 現在の得点です。
げん ざい とくてん

: プレイヤーの残り人数です。
のこ にんずう

TIME: 残っているタイムです。
のこ

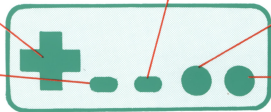
[]: 選択している武器です。
せんたく ぶき

3. 操作方法

コントローラーの名称

十字キー プレイヤーが移動します。

セレクトボタン Bボタンで使う武器を選択。



スタートボタン 画面を静止 (ポーズ)。

Bボタン 武器で攻撃します

Aボタン ジャンプ・振り飛びをします。

攻撃方法

セレクトボタンで武器を選択し、Bボタンで攻撃。通常は、髪・パンチ・キックで攻撃。ポーズしながらでも武器選択はできます。



しゃがむとパンチで攻撃だ／



ぶらさがっていているときはキック。



離れた敵には飛び道具攻撃だ／

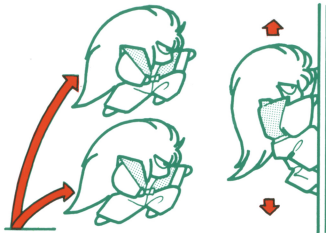
移動方法

十字キーで左右に移動。下を押すとしやがみ、Aボタンでジャンプ。ジャンプした時、ブロックなどがあればつかまることができるぞ。

ぶらさがり移動



ブロックにつかまっている時は、Aボタンで体を振って移動するぞ！



ジャンプ移動
Aボタンを押す長さによってジャンプの高さや距離が調節可能だ！

上下移動
はしごは十字キーの上下で移動する。Aボタンで離れることができるぞ！

4. 武器の選択

プレイヤーの武器は初め、2つしかないが、ステージをクリアするごとにふえつづける、最終的に6つの武器が使用可能になるぞ！



通常攻撃

近距離の敵を攻撃。チップは消費しない。



手裏剣

手裏剣を投げて攻撃する。消費チップは1



貫通弾

敵を貫通していく。消費チップは2



ワイドビーム

一度に3方向に攻撃できる。消費チップは2



爆弾

敵や壁に当たると爆発する。消費チップは3



ホーミング

一定時間、敵を追尾して攻撃。消費チップは4

5. アイテムと効果

アイテムは敵を倒すと出現する。出現したアイテムは、一定の時間がすぎると消えてしまう。出てきたアイテムはかならずとっておこう。



ハート

ライフを1ポイント回復させる。



パワーハート

点減しているハートはライフを3ポイント回復させるぞ！



チップ

チップを1ポイント回復させる。

ハイパーチップ

点減しているチップは3ポイント回復させてくれる！

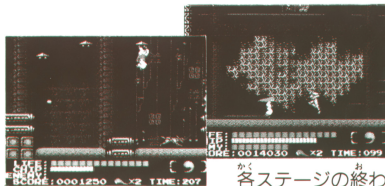
1UP

プレイヤーが1人ふえる。見逃さずにとろう。

6. 戦いの舞台とボスたち

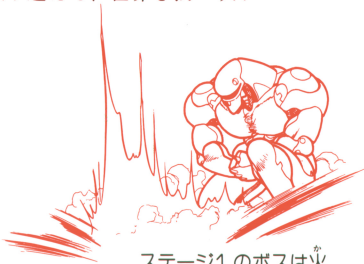
舞台となるコンピュータ世界を紹介だ。各ステージの最後にはボスが待ちかまえているぞ！ 数々の敵やトラップを乗り越えて、世界を救おう！！

ステージ1 コンピュータに侵入



このステージで基本技を覚えていこう。

各ステージの終わりには、ボスが控えているぞ！



ステージ1のボスは火炎柱で攻撃してくるぞ。

ステージ2

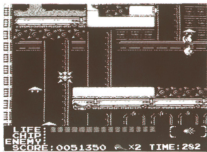
●プロテクトを
かいじょ
解除せよ！



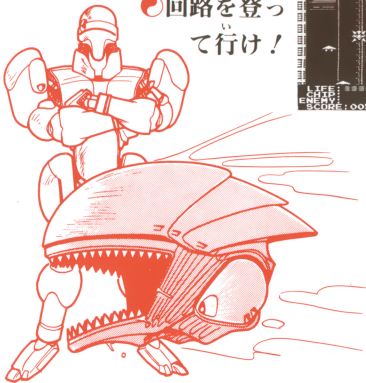
このステージは2つのエ
リアに分かれている。後
はんはしたお
半は下へ降りていこう。
ボスはぶんしんわざつか
ボスは分身の技を使うぞ。

ステージ3

かいろうのぼ
●回路を登っ
て行け！

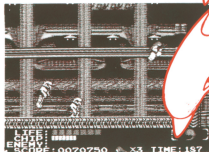


このステージは上へあ
がっていく。ボスは飛
行中には、ダメージが
あたらないので注意し
よう。



ステージ4

●すべての
謎が…



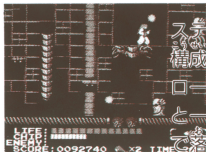
このステージは、ぶらさがり移動が多い。トラップも多いから、うまく、タイミングをはかろう。



ステージ5

さいご
●最後の

プロテクト！



ステージ5も、2部構成。後半の縦スクロール面は、落ちる気になり下まわちてしまうぞ！

ほんたい
本体と2台の
こき
子機で攻撃し
てくる。ほんたい
に集中しよう。

さいご
最後のプロテクトを解除した時、
かいじょ
コンピュータを乗っ取った敵が
はんめい
判明。そして、最終決戦へ…

使用上の注意

- 1) ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- 2) テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 3) 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 4) 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。
- 5) 端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
- 6) シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。



株式会社

バック・イン・ビデオ

〒104 東京都中央区銀座6-13-16銀座ウォールビル6F

・TEL (03)5565-8732